

Klasse 6 Mathematik	Hauptziele <ul style="list-style-type: none"> • Erweiterung der Zahlbereiche (inkl. Brüche, Dezimalzahlen und Prozente) • erste Kreis- und Winkelberechnungen • Einstieg in Wahrscheinlichkeitsrechnung und Statistik • Ausbau des mathematischen Argumentierens, Darstellens und Modellierens 	Leistungsnachweise <ul style="list-style-type: none"> • 5 Klassenarbeiten
--------------------------------	---	---

1. Fachliche Themen

- **Zahl und Operation:** Brüche, Dezimalzahlen und Prozente; **Größen und Messen:** Winkel, Flächen- und Volumenberechnung (z.B. Rechteck und Quader); **Raum und Form:** Figuren, Körper und Netze; **Daten und Zufall:** Daten sammeln, darstellen, einfache Zufallsexperimente

2. Lehrwerk

- Lambacher Schweizer 6 (Ausgabe SH), ggf. zugehöriges Arbeitsheft

3. Prozessbezogene Kompetenzen

- Argumentieren (Begründungen zu Rechenwegen und Geometrie), Problemlösen (Strategien nutzen), Modellieren (Sachaufgaben übertragen), Darstellen (Tabellen, Skizzen, Terme), Werkzeuge nutzen (erste digitale Medien, Vorbereitung Taschenrechner)

4. Inhaltsbezogene Kompetenzen

- **Zahl und Operation:** sichere Grundrechenarten in erweiterten Zahlbereichen (Brüche und Dezimalzahlen); **Größen und Messen:** Flächen und Volumen berechnen; **Raum und Form:** Körpermodelle; **Daten und Zufall:** Daten vergleichen, Mittelwerte

5. Fachintegrative Medienkompetenzen

- Geometriesoftware und Tabellenkalkulation für Berechnungen und Darstellungen, ggf. Lern-Apps, Vergleiche von Alltagsdarstellungen

6. Fachsprache

- Aufbau Fachbegriffe und Erweiterung Wortschatz (z.B. Brüche, Prozente, Quader, Fläche, Volumen), Fachsprache schriftlich und mündlich einüben

7. Leistungsbewertung

- Klassenarbeiten, kurze Tests und Unterrichtsbeiträge (siehe Fachanforderungen)

8. Differenzierung, Fördern und Fordern

- Offene Aufgabenformate (z.B. Fermi-Aufgaben), gestufte Aufgabensets, reflektierendes Üben, Förderung durch Zusatzmaterial, Forderung durch Wettbewerbe und Knobelaufgaben

9. Hilfsmittel, Materialien und (digitale) Medien

- **Hilfsmittel:** Lineal, Geodreieck, Zirkel; **Materialien:** Würfel, Körpermodelle; **digitale Medien:** Tabellenkalkulation, ggf. Lern-Apps