

Klasse 5 Mathematik	Hauptziele	Leistungsnachweise
	<ul style="list-style-type: none"> • Festigung und Erweiterung der in den Grundschulen erlernten Inhalte • Aufbauen von Grundlagen im Zahlbereich, beim Rechnen, in Geometrie und beim Messen • Kennenlernen erster statistischer und stochastischer Konzepte • Systematisches Fördern der prozessbezogenen Kompetenzen (Argumentieren, Darstellen, Problemlösen und Kommunizieren) 	<ul style="list-style-type: none"> • 5 Klassenarbeiten • LeA.SH 5

1. Fachliche Themen

- **Zahl und Operation:** Mit natürlichen Zahlen rechnen; **Größen und Messen:** Längen, Masse, Zeit, Geld, Flächen- und Volumenberechnungen; **Raum und Form:** Grundformen, Körper, Netze; **Daten und Zufall:** Tabellen und Diagramme

2. Lehrwerk

- Lambacher Schweizer 5 (Ausgabe SH), ggf. zugehöriges Arbeitsheft

3. Prozessbezogene Kompetenzen

- Mathematisch argumentieren (einfache Begründungen), Probleme lösen (Strategien ausprobieren), Modellieren (Alltagsprobleme in Mathematik übersetzen), Darstellen (Skizzen, Tabellen, Symbole), Werkzeuge nutzen (erste digitale Medien)

4. Inhaltsbezogene Kompetenzen

- **Zahl und Operation:** sichere Grundvorstellungen und Rechenfertigkeiten erwerben; **Größen und Messen:** reales Messen und Rechnen; **Raum und Form:** Figuren und Körper untersuchen; **Daten und Zufall:** Daten erheben und darstellen

5. Fachintegrative Medienkompetenzen

- Nutzung analoger und digitaler Medien (Tabellenkalkulation, ggf. Lernplattformen), Daten kritisch bewerten, Ergebnisse präsentieren

6. Fachsprache

- Aufbau Fachbegriffe und Erweiterung Wortschatz (z.B. ggT, kgV, Primfaktorzerlegung, Fläche, Volumen), bewusster Wechsel zwischen Alltagssprache und Fachsprache

7. Leistungsbewertung

- Klassenarbeiten, kurze Tests und Unterrichtsbeiträge (siehe Fachanforderungen)

8. Differenzierung, Fördern und Fordern

- Offene Aufgabenformate (z.B. Fermi-Aufgaben), gestufte Aufgabensets, reflektierendes Üben, Förderung durch Zusatzmaterial, Forderung durch Wettbewerbe und Knobelaufgaben

9. Hilfsmittel, Materialien und (digitale) Medien

- **Hilfsmittel:** Lineal, Geodreieck, Zirkel; **Materialien:** Quadernetze, Würfel, Körpermodelle; **digitale Medien:** Tabellenkalkulation, ggf. Lern-Apps